GESTIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL
PROCEDIMIENTO PLANEACIÓN DEL DESARROLLO CURRICULAR
FORMATO PLANEACIÓN PEDAGÓGICA DEL PROYECTO FORMATIVO

Fecha de elaboración	Octubre de 2019
Denominación del Programa de Formación	Variables y estructuras de control en la programación orientada a objetos JAVA
Modalidad de Ejecución	COMPLEMENTARIA VIRTUAL
Código y versión del Programa	21450171 - Versión 2
Nombre del Proyecto (Diligencie esta casilla únicamente si es un programa de formación Titulada)	N / A
Código del Proyecto (Diligencie esta casilla únicamente si es un programa de formación Titulada)	N / A
Instructor(es) que elabora la planeación pedagógica	**Nombres y Apellidos** Lucero Montes Arenas **Regional y Centro de formación** Regional Caldas-Centro para la Formación Cafetera

FASE DE PROYECTO (Si el programa es de titulada)	ACTIVIDAD DE PROYECTO (Si el programa es titulada)	COMPETENCIA	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE A DESARROLLAR	DURACIÓN ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE (HORAS)		ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS ACTIVAS	AMBIENTES DE APRENDIZAJE TIPIFICADOS			CRITERIOS DE EVALUACIÓN	DESCRIPCIÓN DE LA EVIDENCIA DE APRENDIZAJE	OBSERVACIONES
					HORAS TRABAJO DIRECTO	HORAS TRABAJO INDEPENDIENTE		AMBIENTE	MATERIALES DE FORMACIÓN	INSTRUCTORES RESPONSABLES			
N/A	N/A	**220501007:** Construir el sistema que cumpla con los requisitos de la solución informática.	**220501007-01:** Conocer los elementos básicos de un lenguaje de programación orientado a objetos, su entorno y los elementos necesarios para desarrollar una solución.	Definir el entorno para el desarrollo de soluciones en el lenguaje de programación Java.	2	8	Evaluación.	LMS	Elementos básicos de un lenguaje de programación orientado a objetos.	1	Identifica los conceptos fundamentales del lenguaje de programación orientado a objetos. Responde a las evaluaciones referentes a los conceptos adquiridos durante el desarrollo del programa.	**De conocimiento:** AA1-EV01: Evaluación - Identificar conceptos básicos del lenguaje de programación orientado a objetos	
							Informe.				Determina las características de un applet y una aplicación Java.	**De producto:** AA1-EV02: Informe - Configurar el entorno de trabajo para el desarrollo de soluciones con el lenguaje Java.	
			220501007-02: Entender la manera en la que se asignan valores y se desarrollan los cálculos, manejando los diferentes tipos de datos, la jerarquía de operaciones y el uso de funciones en Java.	Identificar el proceso de declaración de variables y de manejo de operaciones de acuerdo con el lenguaje Java.	2	8	Evaluación.	LMS	Sintaxis de las variables, tipos de datos y operaciones en Java.	1	Comprende la jerarquía entre operaciones que componen una instrucción.	**De conocimiento:** AA2-EV01: Evaluación - Identificar el resultado devuelto de acuerdo con la jerarquía de las operaciones en el lenguaje Java.	
							Estudio de caso.				Maneja diferentes tipos de variables que pueden utilizarse en Java. Utiliza applets que permitan recibir información de usuarios.	**De producto:** AA2-EV02: Estudio de caso - Definir las variables necesarias para resolver el caso planteado utilizando applets con recepción de información de usuarios.	
			220501007-03: Identificar y manejar los diferentes tipos de decisiones en el lenguaje de programación.	Implementar instrucciones condicionales en el desarrollo de programas, según el lenguaje de programación Java.	2	8	Foro.	LMS	Aplicación de tipos de decisiones en Java.	1	Participa en el foro, comparte información, genera opinión y realiza aportes investigativos según el tema planteado.	**De conocimiento:** AA3-EV01: Foro - Reconocer la importancia de los diferentes tipos de decisiones en el lenguaje Java.	
							Taller aplicado.				Aplica decisiones y condiciones como instrucciones en una aplicación. Utiliza el estatuto switch para facilitar el uso de instrucciones anidadas.	**De producto:** AA3-EV02: Taller aplicado - Crear un programa manejando los diferentes tipos de decisiones en el lenguaje Java.	
			220501007-04: Comprender y aplicar el concepto de los ciclos de repetición, de acuerdo a las características de la aplicación.	Construir programas que requieran la utilización de ciclos de acuerdo al lenguaje de programación Java.	2	8	Evaluación.	LMS	Uso de ciclos de repetición en Java.	1	Entiende la forma en que se manejan los ciclos para la solución de problemas. Comprende la forma en la que se manejan los ciclos fijos para la solución de problemas que lo requieran.	**De conocimiento:** AA4-EV01: Evaluación - Completar el código requerido haciendo uso de ciclos en el lenguaje Java.	
							Ejercicio práctico.				Aplica el uso del estatuto while a soluciones que requieran un ciclo variable. Aplica el uso del estatuto for a soluciones que requieran un ciclo variable.	**De producto:** AA4-EV02: Ejercicio práctico - Desarrollar un programa haciendo uso de instrucciones de repetición en el lenguaje Java.	